**Тестирование программы**

Тестовый набор №1:

Действие: после запуска игры пользователь взаимодействует с сенсором.

Ожидаемый результат: персонаж в игре не залипает в текстурах и движется с определённым интервалом.

Тестовый набор №2:

Действие: игрок нажимает на клавишу «Space».

Ожидаемый результат: при нажатии клавиши «Space» персонаж совершает прыжок на определенное расстояние.

Тестовый набор №3:

Действие: пользователь собирает по игровой локации «очки» за прохождение определенной дистанции.

Ожидаемый результат: счетчик очков засчитывает «очки» в соответствии с их собранным количеством.

Тестовый набор №4:

Действие: пользователь нажимает клавишу «Esc».

Ожидаемый результат: при нажатии пользователем клавиши «Esc» появляется главное меню запуска игры.